**Diseño de escenarios.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenery1 | Assistant |  |
| setupScenery2 | Assistant |  |
| SetUpScenery3 | Assistant |  |
| SetUpScenery4 | Assistant |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que el método de adición funciona correctamente**.** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Assistant | AddUser | setUpScenery1 | name: “Test1”  password: “Pass1”  type: EMPLOYEE | True. El usuario fue agregado pues no había otro con el mismo nombre |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que el método de adición detecta si hay otro usuario con el mismo nombre. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Assistant | AddUser | setUpScenery2 | name: “Admin”  password: “Pass1”  type: EMPLOYEE | False. El usuario no fue agregado porque ya había otro con el mismo nombre. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que los métodos getters funcionan correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| UserEmployee | getName | setUpScenery2 |  | Test1. El método funciona correctamente |
| UserEmployee | getPassword | setUpScenery2 |  | Pass1. El método funciona correctamente |
| UserEmployee | getType | setUpScenery2 |  | EMPLOYEE. El método funciona correctamente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que el método de adición funciona correctamente**.** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Assistant | AddUser | setUpScenery3 | name: “Test2”  password: “Pass2”  type: STUDENT | True. El usuario fue agregado correctamente porque no había otro con el mismo nombre |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que los métodos getters funcionan correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| UserStudent | getName | setUpScenery3 |  | Test2. El método funciona correctamente |
| UserStudent | getPassword | setUpScenery3 |  | Pass2. El método funciona correctamente |
| UserStudent | getType | setUpScenery3 |  | STUDENT. El método funciona correctamente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que el método de adición funciona correctamente**.** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Assistant | AddUser | setUpScenery4 | name: “Test3”  password: “Pass3”  type: GENERIC | True. El usuario fue agregado porque no había otro con el mismo nombre. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** verificar que los métodos getters funcionan correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| UserGeneric | getName | setUpScenery4 |  | Test3. El método funciona correctamente |
| UserGeneric | getPassword | setUpScenery4 |  | Pass3. El método funciona correctamente |
| UserGeneric | getType | setUpScenery4 |  | GENERIC. El método funciona correctamente |